



**MUNICÍPIO DE CANUDOS DO VALE
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**

LEI MUNICIPAL Nº 1.106, DE 25 DE JULHO DE 2023.

“Autoriza o Poder Executivo a custear despesas com a arbitragem para a participação do Município no Campeonato Regional de Futebol Amador 2023 e dá outras providências.”

O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE CANUDOS DO VALE, Estado do Rio Grande do Sul,

FAÇO SABER, que a Câmara Municipal aprovou e eu sanciono e promulgo a seguinte

L E I

Art. 1º - É o Poder Executivo autorizado a custear despesas com arbitragem referente a participação do Município de Canudos do Vale, tendo como representantes o Esporte Clube Minuano – CNPJ nº 87.303.582/0001-63, e o Esporte Clube Nova Berlim – CNPJ nº 21.581.671/0001-63, no Campeonato Regional de Futebol Amador de 2023, promovido pela Associação de Ligas do Vale do Taquari – ASLIVATA.

§ 1º – É limitado em R\$ 25.400,00 (vinte e cinco mil e quatrocentos reais) o valor a ser desembolsado pelo Município para as despesas decorrentes da participação no campeonato.

§ 2º - Os valores somente serão desembolsados para os jogos que efetivamente tiverem como praça esportiva a sede do Esporte Clube Minuano do Município de Canudos do Vale ou do Esporte Clube Nova Berlim.

§ 3º – As despesas com arbitragem serão efetuadas diretamente a Associação Regional de Árbitros ou associação de árbitros contratada para tal finalidade, mediante apresentação da Nota Fiscal ou Recibo da Prestação dos Serviços.

Art. 2º - As despesas decorrentes da aplicação da presente Lei correrão a conta da seguinte dotação constante no orçamento municipal vigente:

07 – SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CULTURA, TURISMO E DESPORTO

02 – CULTURA, TURISMO E DESPORTO

27.812.0048.2039 – Manutenção Departamento e Desporto

3.3.3.9.0.39 – Outros Serviços de Terceiros – Pessoa Jurídica.

Art. 3º - Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

GABINETE DO PREFEITO DE CANUDOS DO VALE,

Em 25 de Julho de 2023.

PAULO CESAR BERGMANN
Prefeito Municipal

Registre-se e Publique-Se

MARCIUS JOEL CORBELLINI
Coordenador Geral
da Administração